

Formation V-Ray pour Rhinoceros 3D

Niveau 1

2 jours / 940.- CHF par jour / de 1 à 3 pers. max.



Objectifs

Ce programme permet aux stagiaires de se familiariser avec le moteur de rendu V-Ray et ses éléments de base. Comprendre l'organisation des composants, comme les matériaux, les différents calculs d'illumination de V-Ray..

Participants

Infographistes 3D souhaitant acquérir les connaissances permettant de réaliser des images réalistes avec V-Ray.

Prérequis

Connaissance préalable des bases de Rhinoceros 3d.

Programme

Interface du logiciel

- Comprendre l'environnement de V-Ray
- L'interface de la barre d'outil,
- Comprendre l'illumination globale
- Coordonnées du plan de construction
- Comprendre la structure des matériaux
- Les matériaux, diffuse, texture, bump, glossiness
- Illumination global et environnement

Construire une scène avec V-Ray

- Utilisation des HDRI en tant qu'illumination globale
- Méthode de base de rendu LC, QMC et IM
- Rendu en temps réel
- Caméra physique
- Réglages de qualité et de vitesse
- Profondeur de champs et ses caractéristiques
- Vray Sun et Sky
- Color Mapping
- Joindre des courbes / étendre une courbe
- Les lumières et leurs différences

Créations des premiers rendus grâce aux exercices

- Mise en pratique des concepts appris:
- Mise en lumière
- Création d'une scène en extérieure
- Matériaux complexes
- Joindre des surfaces
- Réflexions, réfractions, textures et décalcomanies
- Proxys
- Occlusion Ambiante
- Mise en place de différentes caméras
- Exportations des rendus
- Basse définition, haute définition
- Post-production
- Le frame buffer

Les techniques et algorithmes de rendu

Illumination directe

Les lumières et les ombres

Dates

Stage sur demande. Prendre contact avec:

www.3dtraining.ch

Vous aimeriez nous contacter ? ↘

Envoyez-nous un email à: swisscad@aol.com ou appelez-nous au +41(0)26 667-15-16

Formations 3D professionnelles