

Formation Rhinoceros 3D Mac

Niveau débutant



Tarifs de la formation

Session Inter-entreprise, Rhino Mac (3 jours):
1 990 CHF HT (2 participants min.)
Cours particulier (One-to-One) : 980 CHF HT/jour
Tarif spécial Intra-entreprise : sur devis uniquement.

Objectifs

Ce stage permet d'acquérir les notions de base pour créer des objets en 3D. Que ce soit dans le domaine de l'architecture, du design produit, de la publicité ou de la conception mécanique, modéliser des objets en 3D est devenu une réalité incontournable.

Participants

Designers, graphistes, ingénieurs, architectes intéressés par la création, l'animation, l'édition ou la production d'objets 3D.

Prérequis

La maîtrise de Mac OSX et de logiciels de création graphique tels que (Illustrator) ou DAO (AutoCAD) ainsi que des connaissances en modélisation et en dessin technique sont utiles mais pas obligatoires.

Programme

Interface du logiciel

- La barre de commande
- Les options de commande
- Saisir des coordonnées
- Coordonnées du plan de construction
- Utiliser les plans de construction pour saisir des points
- Coordonnées cartésiennes
- Coordonnées polaires
- Coordonnées relatives
- Coordonnées du monde 3D

Outils de base pour la modélisation

Comprendre les NURBS

- Outils de création de solides Géométrie Rhino
- Objets points / courbes / surfaces
- Polysurfaces

Navigation dans l'espace 3D

- Solides / créer et modifier des courbes
- Modifier le nombre de points de contrôle
- Supprimer des points de contrôle
- Fermer une courbe ouverte
- Tronquer et diviser une courbe
- Joindre des courbes / étendre une courbe
- Connecter des courbes

- Outils de créations de surface

Créations des premiers modèles grâce aux exercices

- Modifier des surfaces et polysurfaces
- Modifier les points de contrôle de surface
- Surfaces rognées et coupées
- Ajuster l'extrémité d'une surface à une autre
- Fusionner des surfaces non tronquées
- Joindre des surfaces
- Faire exploser une polysurface
- Recherche des arêtes angulaires ouvertes
- Opérations booléennes
- Modification avec points de contrôle
- Dessiner des polygones
- Dessiner des courbes de points de contrôle
- Changer une polygône en courbe
- Sélection des points de contrôle
- Visibilité des points de contrôle

Réalisation d'objet de première complexité

Création et modification de surfaces complexes

Réalisation de modèles propres à chaque métier

Dates

Vous trouverez dans cette grille les dates de formation pour Rhino niveau 1, en Session Inter-entreprise à Chevroux. Pour d'autres dates, d'autres lieux ou formule de formation, vous pouvez nous consulter.

www.3dtraining.ch

Janv.	Fév.	Mars	Avril	Mai	Juin	Juillet	Août	Sept.	Oct.	Nov.	Déc.
16-18	22-24	05-07	10-12	16-18	04-06	03-05	07-09	04-06	09-11	13-15	04-06

Vous aimeriez nous contacter ? ↘

Envoyez-nous un email à: contact@3dtraining.ch ou appelez-nous au +41(0)26 667-15-16

Formations 3D professionnelles

